

? Invasion

- Plus aucun vaisseau ne doit se situer sur l'orbite système ou sur l'orbite planétaire de la planète convoitée pour faire une invasion
- S'il s'agit de la première attaque, mettre un marqueur résistance au même niveau que le marqueur population
- L'attaquant compare sa puissance offensive avec la puissance défensive de la planète 3 cas:
 - Inférieur, le vaisseau attaquant est détruit
 - Egal, le vaisseau attaquant fait retraite
 - Supérieur, la planète perd de la résistance selon la différence entre puissance offensive et défensive
- Déplacer le marqueur résistance, si celui-ci arrive à 0, l'invasion est réussie

? Probabilités

- 3%  ★
- 30%  ★
- 25%  ☆
- 14%  ●
- 11%  ●
- 6%  ●
- 3%  ☆
- 8% -  ☯

? Technologies

Déplacement  Autonomie  Vitesse  Subluminique		Combat Invasion  Armement  Défense 
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

10€ — 2	4 — 30€
20€ — 3	5 — 50€

Xénobiologie  Int. Artificielle  Heuristique 	Revenus  Productivité  Infrastructure  Economie 
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

? Infrastructures - 1

Limite  X1 max par planète

 Niv 1	 Niv 2	} Au choix
 Niv 1	 Niv 2	
 Niv 1	 Niv 2	} Au choix
 +1		

? Mise en place

- Mise en place du plateau
- Choisir un emplacement sur le plateau
- Choisir une race 
- Choisir une carte 
- Choisir une carte 
- Choisir une carte 
- Tirer au sort le système planétaire initial
- Prendre un  et le positionner sur 

? Victoire

- * 300 
- * 200  + 
- * 100  + 2* 
- * 3* 

? Infrastructures - 2

1⚡  Niv 1 +1€	7 	2⚡  Niv 2 +4€	25 
 Niv 1 Mine de niveau 1	7 	 Niv 2 Mines de niveau 2	25 
 Niv 1 +1 	7 	 Niv 2 +4 	25 
+1 	10 		10 

Plus population Construire vaisseaux

? Ordre du tour

- Phase ressources
Changement possible de 
Calcul de  et de la 
- Phase recherche
Si gain d'un point de technologie à dépenser 
- Phase construction
Choisir de construire  ou 
- Phase déplacement
Déplacement des  et combats
Changement du jeton premier joueur dans le sens horaire
- Phase entretien
Mouvementer les marqueurs 
Payer l'entretien selon le  en vigueur.
Pénalités sur  et  non payés
Abandon de planètes +5 

? Révélation

- Tirer au sort le type d'étoile
- Tirer au sort le nombre de planètes dans le système
- Tirer au sort le type de chaque planète

La révélation partielle correspond à l'étape 1 seule

Avec 2 dés 6 faces

