

## ? Invasion

- Plus aucun vaisseau ne doit se situer sur l'orbite système ou sur l'orbite planétaire de la planète convoitée pour faire une invasion
- S'il s'agit de la première attaque, mettre un marqueur résistance au même niveau que le marqueur population
- L'attaquant compare sa puissance offensive avec la puissance défensive de la planète 3 cas:
  - Inférieur, le vaisseau attaquant est détruit
  - Egal, le vaisseau attaquant fait retraite
  - Supérieur, la planète perd de la résistance selon la différence entre puissance offensive et défensive
- Déplacer le marqueur résistance, si celui-ci arrive à 0, l'invasion est réussie

## ? Probabilités

3%		★
30%		★
25%		★
14%		●
11%		●
6%		●
3%		★
8%	-	◎

## ? Technologies

Déplacement	Combat
Autonomie	Invasion
Vitesse	Armement
Sublimique	Défense
10€ — 2	4 — 30€
20€ — 3	5 — 50€
Xenobiologie	Revenus
Int. Artificielle	Productivité
Heuristique	Infrastructure
Habitabilité	Economie

## ? Infrastructures - 1

Limite  X1 max par planète		
Niv 1	Niv 2	} Au choix
Niv 1	Niv 2	
Niv 1	Niv 2	} Au choix
+1		

## ? Mise en place

- Mise en place du plateau
- Choisir un emplacement sur le plateau
- Choisir une race
- Choisir une carte
- Choisir une carte
- Choisir une carte
- Tirer au sort le système planétaire initial
- Prendre un et le positionner sur

## ? Victoire

- \* 300
- \* 200 +
- \* 100 + 2\*
- \* 3\*

## ? Infrastructures - 2

<b>1</b>	<b>2</b>
Niv 1  7	Niv 2  25
+1€	+4€
Niv 1  7	Niv 2  25
Mine de niveau 1	Mines de niveau 2
Niv 1  7	Niv 2  25
+1	+4
+1   10	10
Plus population	Construire vaisseaux

## ? Ordre du tour

- Phase ressources  
Changement possible de Calcul de et de la
- Phase recherche  
Si gain d'un point de technologie à dépenser
- Phase construction  
Choisir de construire ou
- Phase déplacement  
Déplacement des et combats  
Changement du jeton premier joueur dans le sens horaire
- Phase entretien  
Mouvementer les marqueurs   
Payer l'entretien selon le en vigueur.  
Pénalités sur et non payés  
Abandon de planètes +5

## ? Révélation

- Tirer au sort le type d'étoile
- Tirer au sort le nombre de planètes dans le système
- Tirer au sort le type de chaque planète

**La révélation partielle correspond à l'étape 1 seule**

Avec 2 dés 6 faces

