



### Bataille en règle

Attaquant

~~Défenseur~~

BONUS : **X2**

SLOTS : **1,2,3,4**

INITIATIVE : **0**

Aucune spécificité



### Assaut fougueux

Attaquant

~~Défenseur~~

BONUS : **X3**

SLOTS : **1**

INITIATIVE : **-1**

Aucune spécificité



### Position "tortue"

~~Attaquant~~

Défenseur

BONUS : **X2**

SLOTS : **3,4**

INITIATIVE : **0**

Aucune spécificité



### Attaque surprise

Attaquant

~~Défenseur~~

BONUS : **X1.5**

SLOTS : **1,2**

INITIATIVE : **+1**

Aucune spécificité



### Tir focalisé

Attaquant

Défenseur

BONUS : **X1**

SLOTS : **1,2**

INITIATIVE : **-1**

Choix d'une cible pour toutes les manches du combat.



### Kamikaze

Attaquant

Défenseur

BONUS : **X3**

SLOTS : **1**

INITIATIVE : **+2**

1-4 = détruit

5-6 = cible atteinte



1 manche de combat puis destruction de l'unité.



### Barricade

~~Attaquant~~

Défenseur

BONUS : **X3**

SLOTS : **4**

INITIATIVE : **-1**

Aucune spécificité



### Escorte

~~Attaquant~~

Défenseur

BONUS : **X1**

SLOTS : **1,2,3,4**

INITIATIVE : **0**

Un vaisseau seulement en slot 3 avec bonus +1\*3.



### Guerilla

Attaquant

~~Défenseur~~

BONUS : **X2**

SLOTS : **3**

INITIATIVE : **-1**

Aucune spécificité