

? Infrastructures - 2

3⚡

0🏠

1-5🏠

>5🏠

commerce

12

15

18

industrie

10

12

18

Résidence

8

10

15

Laboratoire

10

15

25

? Adaptation

Type Facilité adaptation



? Technologies

Déplacement

Autonomie

Propulsion

Subluminique

10€

20€

2

3

4

5

Combat

Invasion

Armes

Boucliers

30€

50€

Xénobiologie

Int. Artificielle

Heuristique

Habitabilité

Banques

Industries

Infrastructure

Economie

? Invasion

1. Soustraire attaque & défense
2. Si négatif ou nul l'attaquant perd son vaisseau
3. un pion invasion et placé au niveau population
4. Déplacez le pion de la valeur obtenue vers la gauche
5. Si zéro, la planète passe sous le contrôle de l'attaquant

? Mise en place

1. Installer le plateau
 2. Choisir une carte 🏆 (secret)
 3. Choisir un (?)
 4. Choisir une race
 5. Choisir une carte 🏠
 6. Choisir une carte 🏛️
 7. Choisir une carte 🏛️
- } Au choix
8. Tirer au sort le système planétaire initial
 9. Prendre un 🚀 et le positionner sur 🏛️

? Les combats

1. Installer les fiches "combat"
2. Choisir une carte 🏆 (secret)
3. Révéler les cartes et calculer puissance bonifiée
4. Mettre les vaisseaux dans les slots imposés par carte
5. joueur initiative plus élevée commence
6. Tirer avec le vaisseau de son choix et retourner
7. Joueur suivant...etc.

? Infrastructures - 1

2⚡

0🏠

1-5🏠

>5🏠

commerce

4

6

8

industrie

3

5

7

Résidence

2

4

6

Laboratoire

5

8

10

? Ordre du tour

1. Phase ressources
Changement possible de 🏛️
Calcul de 🏠 et de la 🏛️
2. Phase recherche
Si gain d'un point de technologie à dépenser 🏠
3. Phase construction
Choisir de construire 🏠 ou 🏛️
4. Phase déplacement
Déplacement des 🚀 et combats
Changement du jeton premier joueur dans le sens horaire
5. Phase entretien
Mouvementer les marqueurs 🏠
Payer l'entretien selon le 🏛️ en vigueur.
Pénalités sur 🚀 et 🏠 non payés
Abandon de planètes +5🏠

? Révélation

1. Tirer au sort le type d'étoile
2. Tirer au sort le nombre de planètes dans le système
3. Tirer au sort le type de chaque planète

La révélation partielle correspond à l'étape 1 seule

Avec 2 dés 6 faces

