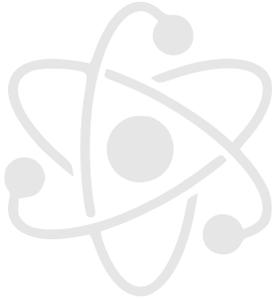




Scientifique

+2

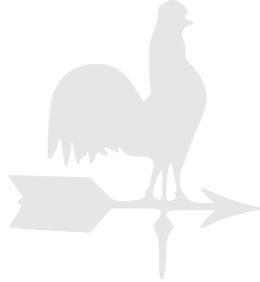
Pour la civilisation



Opportuniste

+1 ou +1 ou +1
1

3 bonus au choix du dirigeant.
Bonus modifiable moyennant un
mécontentement global de 1 tour.



Biologiste

+2

Pour la civilisation



Financier

+2

Pour la civilisation



Industriel

+2

Sur tout les planètes



Combattant

8

+1-0-1

Pour la civilisation



Explorateur

+4
+4

Pour la civilisation



Géologue

+1

Un deuxième exemplaire par tour d'un
minerai déjà possédé.



Gardien

+2

Pour toutes les planètes de la civilisation

