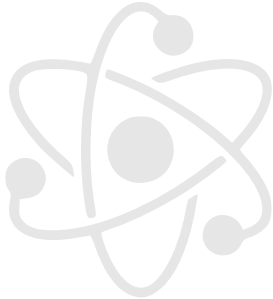




Scientifique

+2

Pour la civilisation

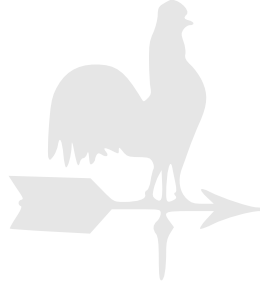


Opportuniste

+1 ou +1 ou +1

1

3 bonus au choix du dirigeant.  
Bonus modifiable moyennant un mécontentement global de 1 tour.



Biologiste

+2

Pour la civilisation



Financier

+2

Pour la civilisation



Industriel

+2

Sur tout les planètes



Combattant

8

+1-0-1

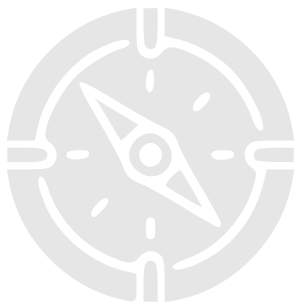
Pour la civilisation



Explorateur

+4   
+4

Pour la civilisation



Géologue

+1

Un deuxième exemplaire par tour d'un minerai déjà possédé.



Gardien

+2

Pour toutes les planètes de la civilisation

